

表情豊かなEmotional Avatarの開発

～ Development of Emotional Avatar ～

The aim of this study is to develop an emotional avatar with human-like emotional facial expressions. The face of the proposed avatar is controlled by action units that represent the muscular activity that produces facial appearance changes.

目的:

人らしい自然な表情を豊かに表現できるアバターの開発

顔運動の基本単位であるAction Unitに基づきアバターの表情を制御します. Plutchikの8つの基本感情を組み合わせることで, 複雑な表情を表現します.

接客やカウンセリングなどAI導入が進んでいない領域でのAI活用が進むと考えています

人間の対話

ありがとう



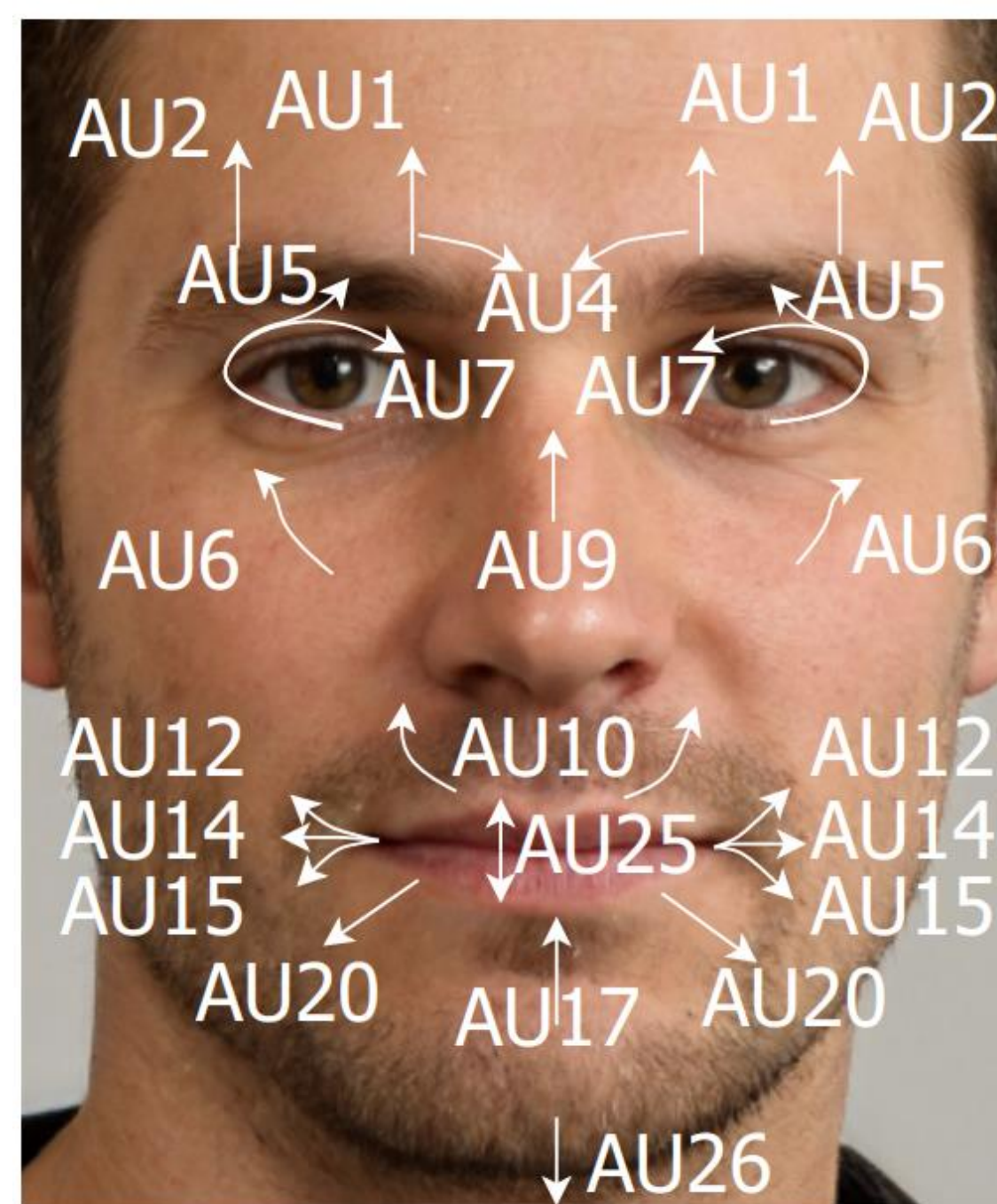
表情には感情をより伝わりやすくする作用

AIの対話



しかし

AIの対話には表情が欠落している



引用: <https://github.com/tvaranka/fineface>

AU1 - Inner Brow Raiser
AU2 - Outer Brow Raiser
AU4 - Brow lowerer
AU5 - Upper lid raiser
AU6 - Cheek raiser
AU7 - Lid tightener
AU9 - Nose wrinkler
AU10 - Upper lip raiser
AU12 - Lip corner puller
AU14 - Dimpler
AU15 - Lower lip depressor
AU17 - Chin raiser
AU20 - Lip Stretcher
AU25 - Lips Part
AU26 - Jaw Drop

喜び

喜び+期待

