

# 主体性と性能の異なるAIに対する人間行動の変化の解析 ~ Analysis of changes in human behavior toward AI with different degrees of autonomy and performance ~

In this study, we analyze how players' behavior and psychology change when cooperating with six types of AI with varying levels of performance and autonomy in a simple cooperation game.

目的:

AIの行動に対する人間の行動や心理の変化の関係性を見つける

主体性やパフォーマンスの異なるAIと簡易的な協力型ゲームを通じて、人間の楽しさ・操作量・得点の変化を調べます。

AIに対する人の変化を解析し、人がよりゲームを楽しく協力プレイできるAIのふるまいを探すことを目的としています。



ゲームプレイ後のアンケートで  
主観評価



## ゲーム内のデータ

AIの操作量・位置  
人間の操作量・位置  
星の位置  
AIと人間の距離  
主体的か能動的か

## アンケート

自分のパフォーマンス  
AIの主体性  
AIのパフォーマンス  
チームのパフォーマンス

二つのデータを使って関係性を解析していく