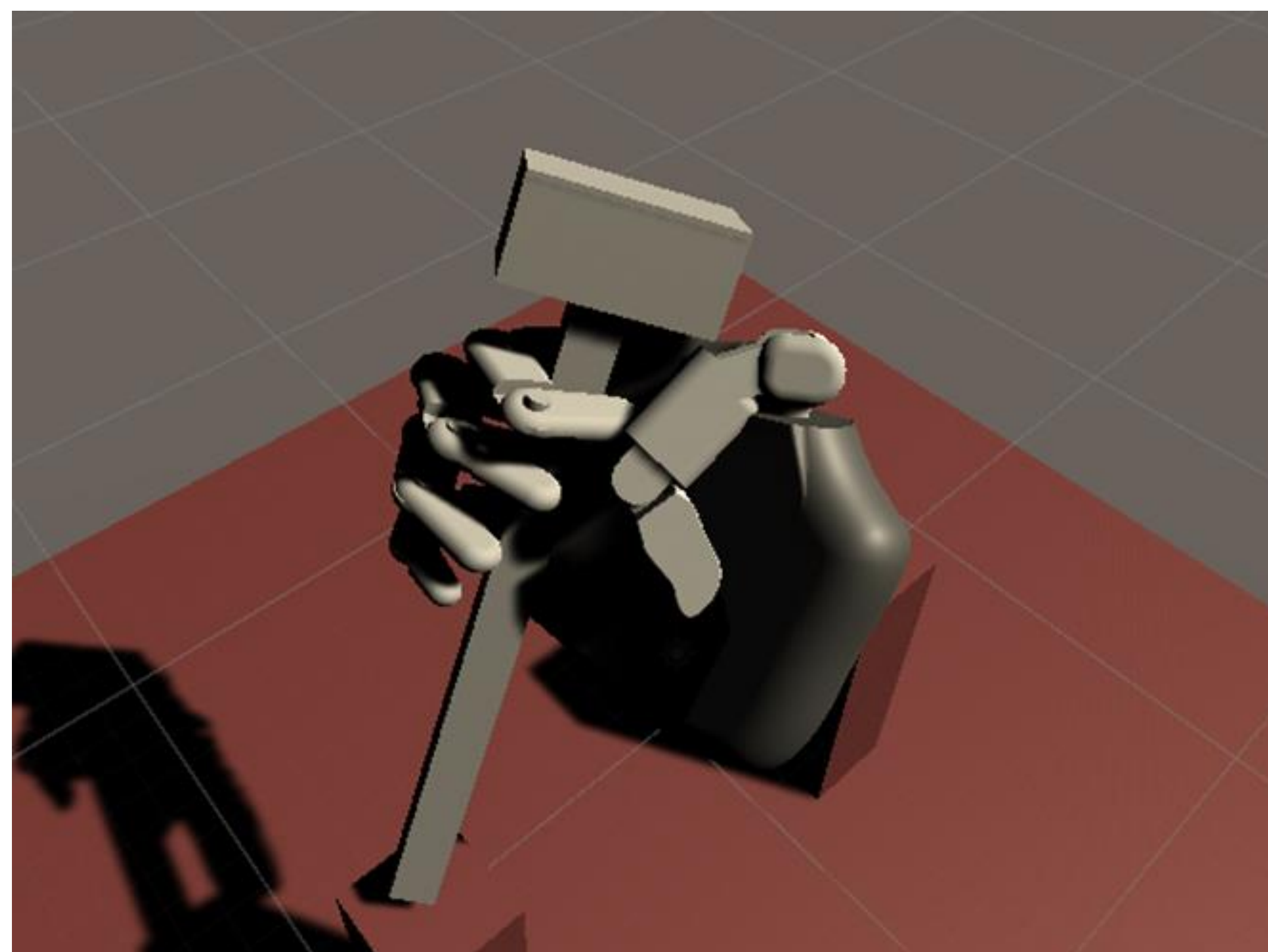
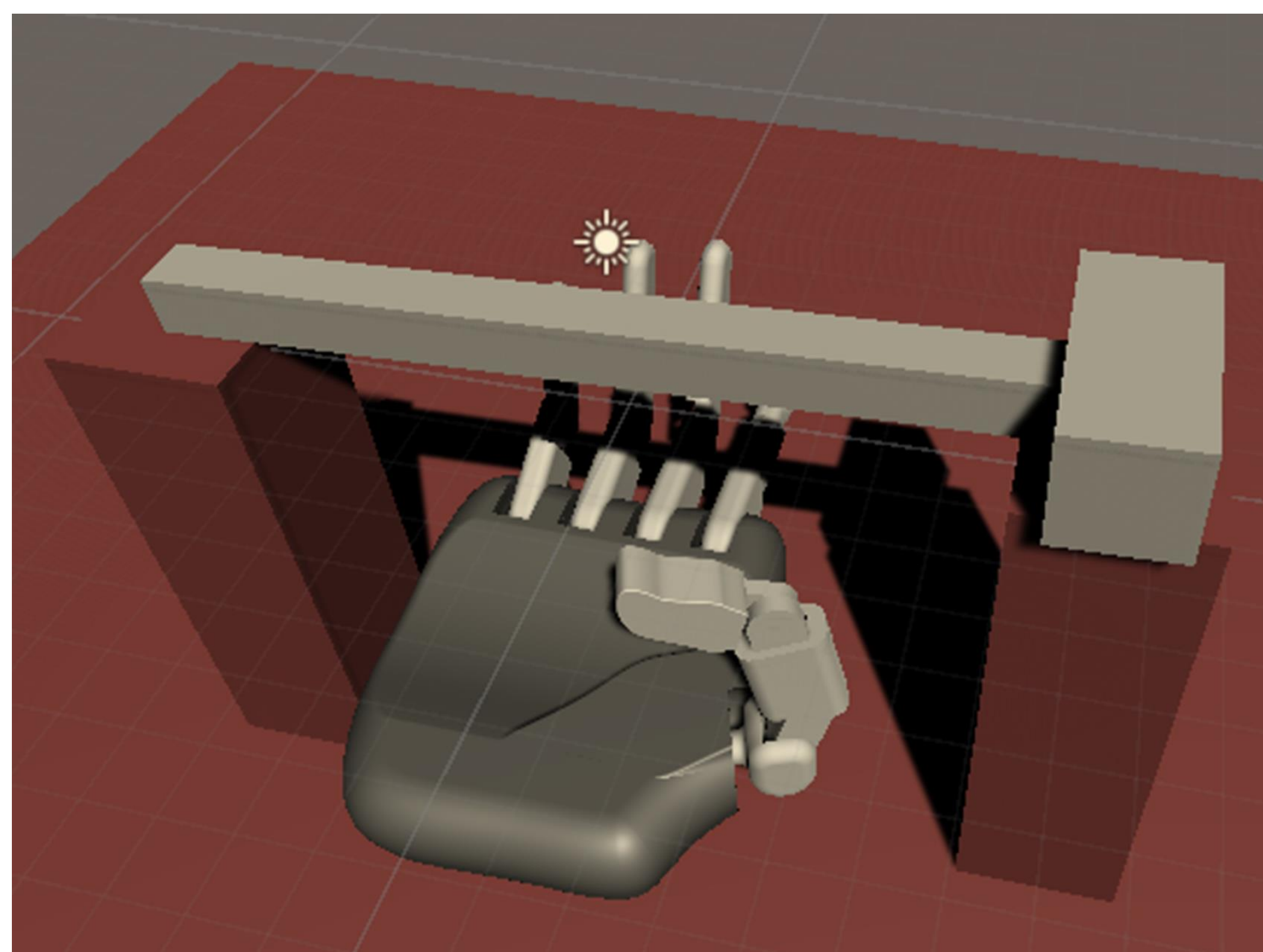


# シミュレーション環境を用いた カメラ付き電動義手の強化学習

五指電動義手にカメラを搭載し、より柔軟な動作が可能となる義手の作成を目的としています。



Unityによってシミュレーション環境を構築し、多彩な状況を想定した強化学習を行います。



カメラを用いた強化学習により、未知の物体に対しても把持動作が可能な義手の開発を目指します。

